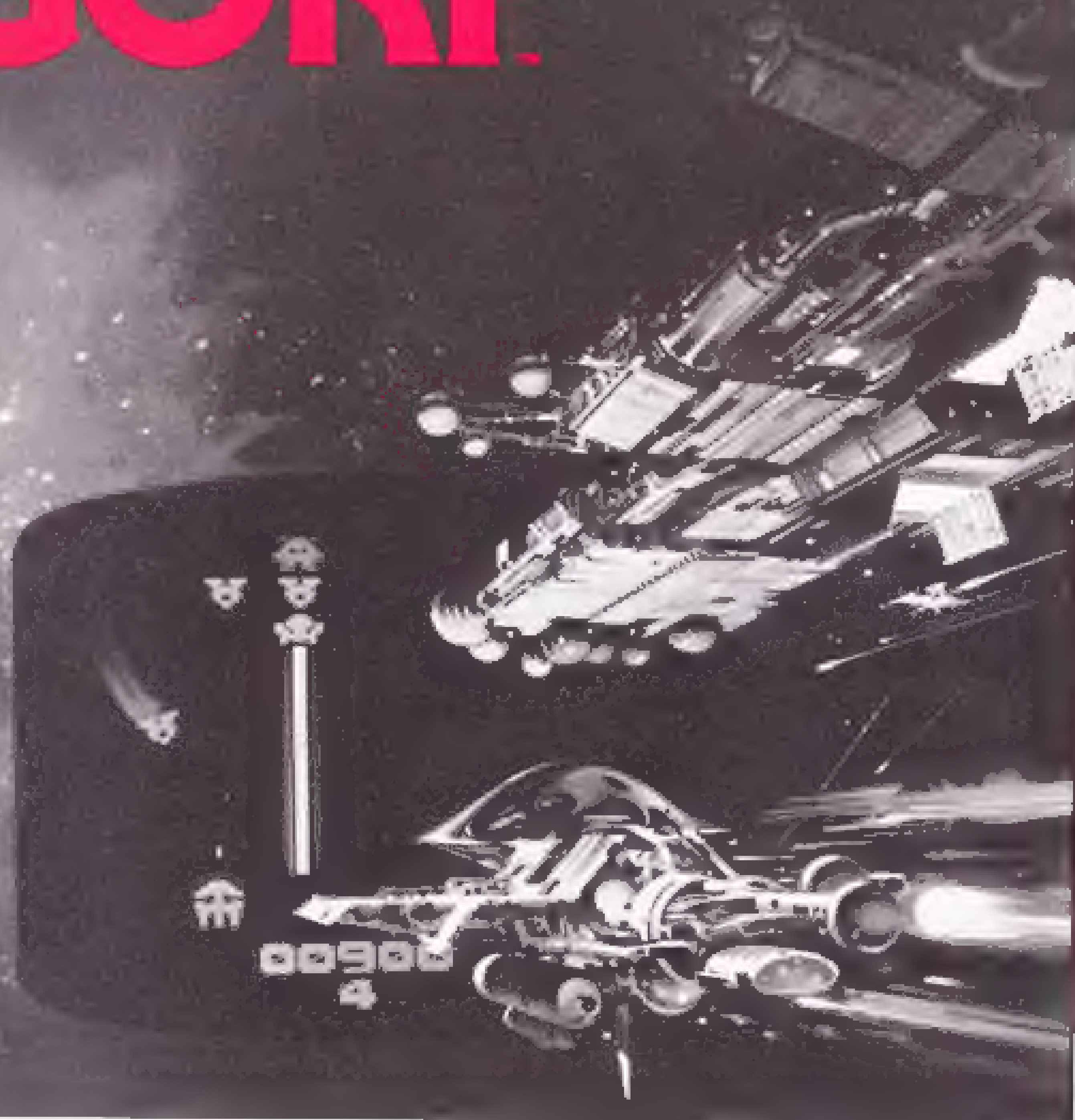
GORF



CARTRIDGE INSTRUCTIONS
SPIELANLEITUNG IN DEUTSCH
MODE D'EMPLOI EN FRANÇAIS
SPELINSTRUKTIES
ISTRUZIONI PER LA CARTUCCIA
INSTRUCCIONES DE JUEGO

CBS
ELECTRONICS

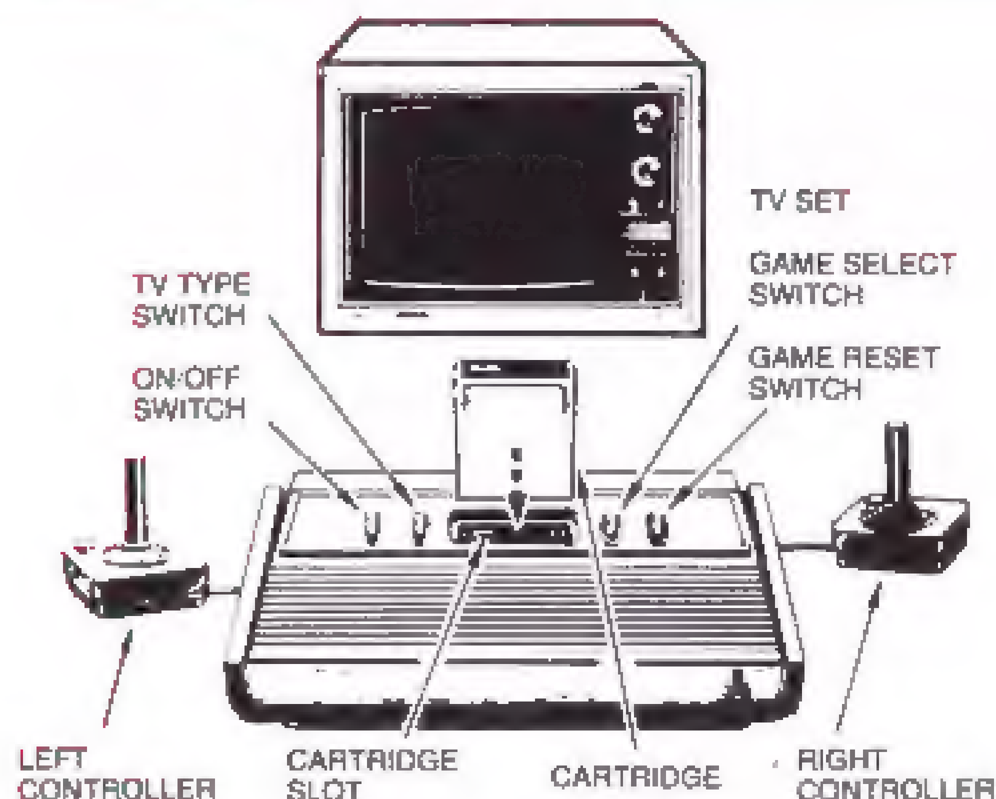
Video Game Cartridge for the ATARI® Video Computer System™
Video Spiel-Kassetten für ATARI® Video Computer System™
Cartouche de Jeux Video pour ATARI® Video Computer System™
Video Spelkassette voor ATARI® Video Computer System™
Cartuccia Video Gioco per ATARI® Video Computer System™
Cartuchos de Juegos video para ATARI® Video Computer System™

English Instructions	Page	3
Spielanleitung in Deutsch	Blatt	8
Mode d'emploi en Français	Page	13
Nederlandse gebruiksaanwijzing	Bladzijde	18
Istruzioni in Italiano	Pagina	23
Instrucciones en Español	Pagina	28

GAME DESCRIPTION

The object of Gorf is to accumulate points by destroying the various types of enemy spacecraft you will encounter as you attempt to complete a variety of space missions.

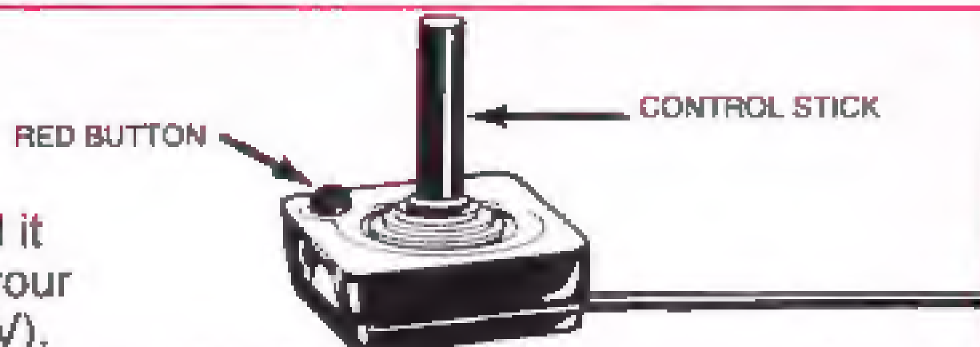
GETTING READY TO PLAY



- Make sure the Video Computer System™ is connected to the TV, and the power supply is plugged in.
- With the power OFF, insert the video game cartridge.
- Turn power ON. Plug a Control Stick firmly into LEFT Controller jack of your video system.
- To start the game, press GAME RESET. When the game is over, it may be restarted the same way or by pressing the red firing button on the control stick.

(ALWAYS TURN THE ON/OFF SWITCH TO OFF WHEN INSERTING OR REMOVING A CARTRIDGE.)

USING YOUR CONTROLS



1. Left Controller: Hold it with the Red Button to your upper left (toward the TV).
2. Control Stick: Push the Control Stick to manoeuvre your Fighter back and forth along the screen.
3. Red Button: To fire the laser, press down on the red firing button. You have an unlimited supply of ammunition.

HERE'S HOW TO PLAY

Step 1: Getting Started!

To start the game, press GAME RESET. When the game is over, it may be restarted the same way or by pressing the red firing button on the control stick.

Step 2: Your Fighting Strength!

You begin each game with a fleet of five Fighters. Only one Fighter may fire upon the enemy at a time. The number at the bottom of your screen below the score indicates how many of your Fighters are left.
NOTE: Firing a shot causes a previously discharged bullet to disintegrate if it hasn't yet made contact.

You will be awarded one extra Fighter for every 10,000 points scored.

Step 3: End of Game:

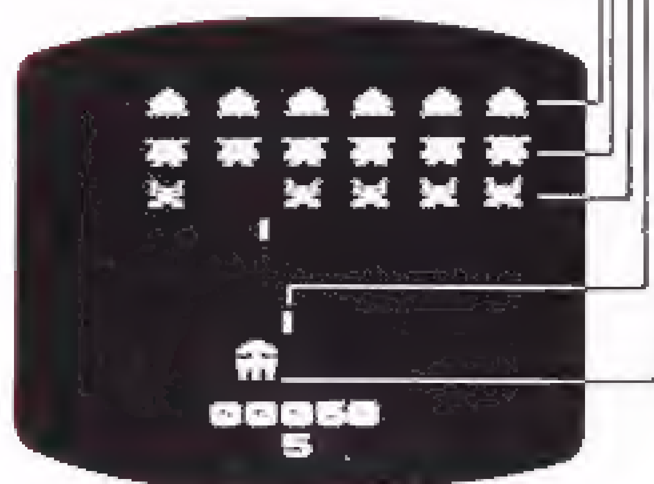
The game ends when all of your Interstellar Space Fighters have been destroyed by the robot warriors of the Gorfian Empire.
NOTE: There are nine levels of mission sequences each more difficult than the last. We wish you luck in getting to the toughest level; you'll need it.

MISSION 1 – Astro Battles

Before taking off into space, you must first defend the Earth from the horde of advancing Gorfs and Droids. These invaders descend in column formation and drop dangerous anti-matter bombs. When the entire attack matrix is destroyed you will proceed on to your next mission. If any of the invaders should reach the Earth's surface before you've destroyed them, this mission will be terminated and your Fighter will be sacrificed.

MISSION 2 – Laser Attack

This orbital zone is the Gorfian Empire's first line of defense against your counterattack. You must destroy the anti-particle Laser Ship while avoiding its deadly beam. The Laser Ship is protected by three Kamikaze Invaders and a Flying Gorf. The Kamikaze Invaders will each continuously try to ram into you as you attempt to blast them all. If the Laser Ship is blown up before all the Kamikazes and the Gorf are destroyed, a new Laser Ship will take its place within four seconds.
Points are scored for all enemies shot and destroyed. No points are scored for Kamikaze Invaders blown up in a suicide-crash. When all attack ships are destroyed, you will move on to your next battle.



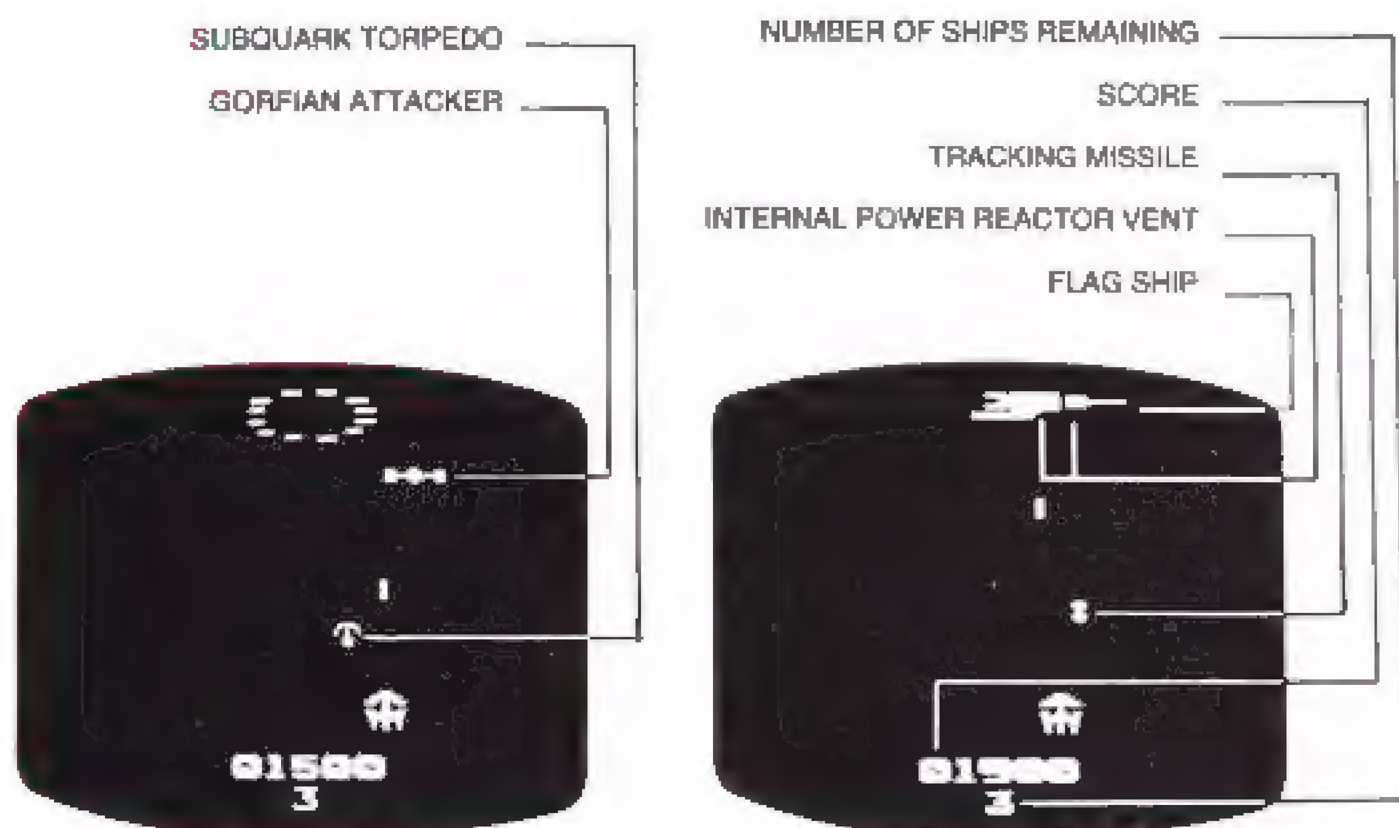


MISSION 3 – Space Warp

You are getting closer to the enemy Flag Ship! Sensing your presence, it generates an eerie space web which releases Gorfian Attackers firing subquark torpedoes. Attackers are released one at a time and fly in a spiral pattern. Each one is a different colour and will continue to attack until destroyed by a blast of your laser. A destroyed Attacker sends out an audible distress signal as it blows up. When you succeed in destroying all five Attackers, you'll be ready for your next and most challenging mission.

MISSION 4 – Flag Ship

To destroy the Gorfian Flag Ship and earn the right to work toward your next promotion, you must score a **direct** hit in the Flag Ship's internal power reactor vent. In order to get a clear shot at this difficult target, you must also avoid the heat-seeking tracking missiles being launched in your direction. Following a successful hit, a violent neutronium explosion will appear in dazzling colour as the Flag Ship disintegrates. You are now a Space Captain and will repeat the sequence of missions fighting against progressively faster and nastier robots of the Gorfian Empire!



SCORING

Point Values

Mission 1	Gorfs and Droids	50 points
Mission 2	Laser Ship Kamikaze Invaders Flying Gorf	100 points
Mission 3	Gorfian Attackers	100 points
Mission 4	Flag Ship	1000 points

There is no point value for bombs and missiles destroyed by your laser fire.

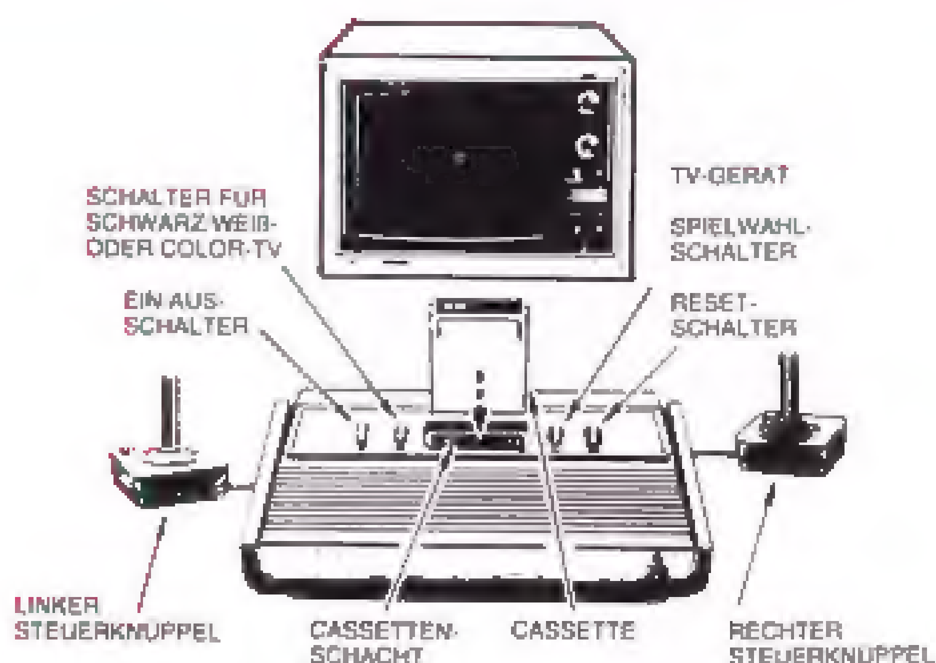
Field Promotion Schedule

Missions Completed	Rank
1-3	Space Cadet
4-7	Space Captain
8-11	Space Colonel
12-15	Space General
16-19	Space Warrior
20 and up	Space Avenger

SPIELBESCHREIBUNG

Das Ziel von Gorf™ ist, möglichst viele Punkte durch Zerstören der verschiedenartigsten feindlichen Raumschiffe zu sammeln, die Dir bei der Erfüllung Deiner Weltraummission begegnen. Nach jeder erfüllten Aufgabe wirst Du befördert und mit dem nächsten Auftrag betraut.

VORBEREITUNG ZUM SPIEL



- Schließe die Console am TV-Gerät an und stecke den Stecker in die Steckdose.
- Füge die Stecker der Steuerknüppel in die Anschlüsse an der Rückseite der Console ein.
- Setze die Cassette in den Cassettenschacht ein und schalte den ON/OFF-Schalter auf ON.
- Zum Starten des Spiels drücke den "GAME-RESET"-Schalter. Wenn das Spiel vorbei ist, kann es auf die gleiche Weise oder durch Drücken des roten Feuerknopfes am Steuerknüppel erneut in Gang gesetzt werden.

SCHALTE DEN ON/OFF-SCHALTER IMMER AUF OFF (AUS) – BEVOR DU EINE CASSETTE EINSCHIEBST ODER HERAUSNIMMST!

GEBRAUCH DER STEUERKNÜPPEL



1. Linker Steuerknüppel: Halte den Steuerknüppel so, daß der rote Knopf nach links vorn zeigt (zum TV-Gerät).

2. Steuerknüppel: Steuere Dein Kampf-Flugzeug durch Bewegen des Steuerknüppels auf dem Bildschirm vor und zurück.

3. Roter Knopf: Um die Laserkanone abzufeuern, drückst Du auf den roten Feuerknopf. Du hast unbegrenzte Munitionsvorräte.

SO WIRD GESPIELT

Schritt 1: Der Anfang

Zum Beginn betätigst Du den "Reset"-Schalter. Um ein neues Spiel starten zu können, mußt Du den roten Feuerknopf am Steuerknüppel oder auch den "Reset"-Schalter drücken.

Schritt 2: Wie gut bist Du?

Zu Beginn des Spieles gehören 5 Flugzeuge zu Deiner Flotte. Es kann aber immer nur ein Flugzeug zur gleichen Zeit schießen. Die Zahl, die unter dem Punkteanzeiger am unteren Bildschirmrand steht, zeigt an, wieviele Flugzeuge Dir noch zur Verfügung stehen.
BEACHTE: Wenn Du kurz hintereinander mehrere Schüsse abfeuerst, wird der vorausgegangene Schuß aufgelöst, wenn er noch nicht getroffen hat.
Nach 10.000 Punkten wirst Du mit einem Extra-Flugzeug belohnt.

Schritt 3: Spielende

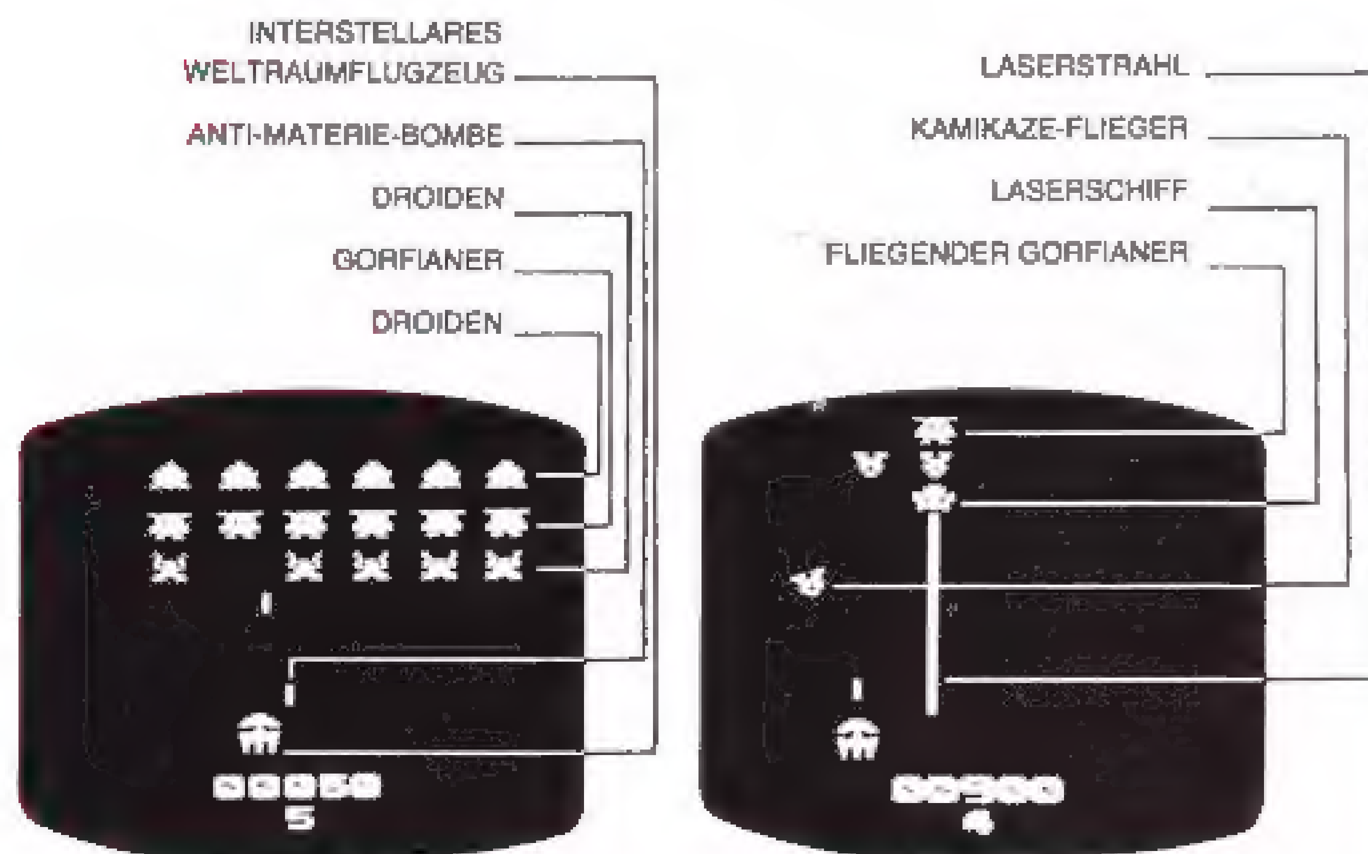
Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Deine interstellaren Flugzeuge von den Robot-Kämpfern des Gorfianischen Imperiums zerstört wurden.
BEACHTE: Es gibt neun Schwierigkeitsgrade mit verschiedenen Aufgaben und eine ist schwieriger als die andere. Wir wünschen Dir viel Glück zum Erreichen der höchsten Ebene. Du wirst es brauchen!

MISSION 1 – Astro-Kämpfe

Bevor Du in den Weltraum abhebst, mußt Du die Erde vor einer Armee herannahender Gorfianer und Droiden schützen. Diese Angreifer tauchen in Formationen auf und werfen Anti-Materie-Bomben. Wenn die gesamte Angriffswelle zerstört ist, wirst Du mit dem nächsten Auftrag betraut. Sollte irgendeiner der Feinde die Oberfläche der Erde erreichen, wird diese Mission beendet und Dein Geschütz ist verloren.

MISSION 2 – Laser-Angriff

Diese Orbit-Zone ist die äußerste Verteidigungslinie der Gorfianer gegen Deinen Gegenangriff. Du mußt das Laserschiff zerstören und gleichzeitig vermeiden, in dessen tödlichen Laserstrahl zu geraten. Das Laserschiff wird von 3 Kamikaze-Fliegern und einem fliegenden Gorfianer beschützt. Die Kamikaze-Flieger werden ständig versuchen, Dich zu rammen,während Du versuchen mußt, sie alle abzuschießen. Wenn das Laserschiff explodiert, bevor der Gorfianer und die Kamikaze-Flieger vernichtet wurden, kommt nach 4 Sekunden ein neues Laserschiff. Es werden für alle abgeschossene Feinde Punkte vergeben. Wenn ein Kamikaze-Flieger nach einem Rammversuch explodiert, bekommst Du keine Punkte. Wenn alle Angreifer vernichtet sind, geht es in den nächsten Kampf.



MISSION 3 – Weltraum-Gefecht

Du kommst nun in die Nähe des feindlichen Flaggschiffs. Sobald dessen Sensoren Deine Anwesenheit ausmachen, erzeugt es ein unheimliches Weltraumnetz, aus dem gorfianische Angreifer hervorkommen, die ihre SUBQUARK-TORPEDOS abschießen. Es wird immer nur ein Angreifer zur gleichen Zeit entsandt, dessen Flugbahn spiralförmig ist. Jeder von ihnen hat eine andere Farbe und wird so lange angreifen, bis er von Deinem Laser getroffen wurde. Ein getroffener Angreifer sendet noch ein hörbares Angstsignal aus, bevor er explodiert. Wenn Du alle 5 Angreifer zerstört hast, bist Du für die nächste und noch gefährlichere Mission bereit.

MISSION 4 – Flaggschiff

Wenn es Dir gelingt, das Gorfianische Flaggschiff zu zerstören, erhälst Du das Recht, weiterzuarbeiten und wirst befördet. Das Flaggschiff kann zerstört werden, wenn Du einen Treffer genau in den Reaktorteil landest. Um einen gezielten Schuß auf dieses schwierige Ziel abgeben zu können, mußt Du den Lenkraketen ausweichen, die in Deine Richtung abgefeuert werden. Diese Raketen sind mit einem Temperatursensor ausgestattet und nehmen jede Spur sofort auf. Nach einem erfolgreichen Treffer erscheint eine gewaltige Neutronen-Explosion und in wechselndem Farbenspiel löst sich das Flaggschiff in seine Bestandteile auf. Jetzt bist Du Weltraum-Captain und mußt die einzelnen Spielabschnitte ständig wiederholen. Nur werden die Aufgaben schwieriger, da die Robot-Angreifer schneller und noch gefährlicher werden. Beschütze die Erde vor der Gorfianischen Eroberung.





PUNKTE

PUNKTWERTE

Mission 1	Gorfianer und Droiden	50 Punkte
Mission 2	Laserschiff Kamikaze-Angreifer Fliegende Gorfianer	100 Punkte
Mission 3	Gorfianische Angreifer	100 Punkte
Mission 4	Flaggschiff	1000 Punkte

Für von Deinem Laserfeuer zerstörte Bomben und Raketen werden keine Punkte vergeben.

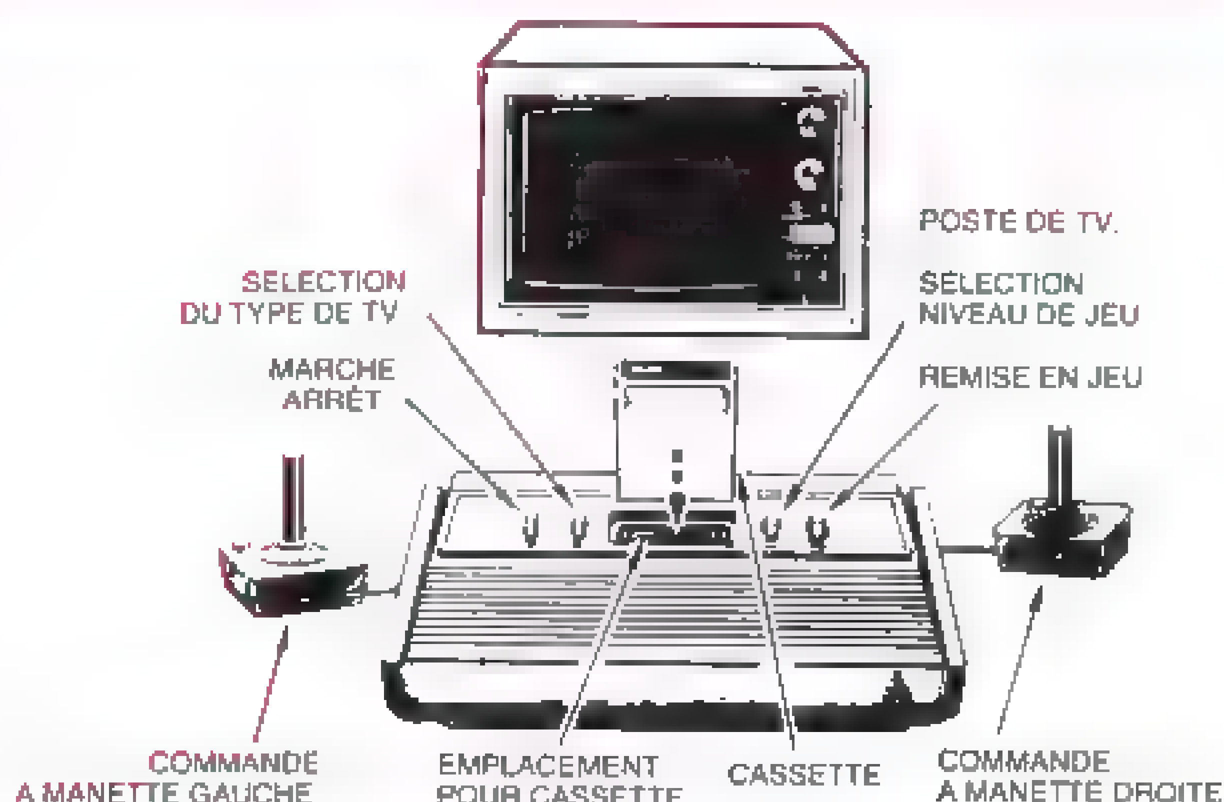
Beförderungsplan

Vollendete Missionen	Rang
1 - 3	Weltraum-Kadett
4 - 7	Weltraum-Captain
8 - 11	Weltraum-Colonel
12 - 15	Weltraum-General
16 - 19	Weltraum-Krieger
20 - weitere	Weltraum-Rächer

DESCRIPTION DU JEU

Le but de Gorf® est de gagner le maximum de points en détruisant les différents vaisseaux spatiaux ennemis au cours de vos nombreuses missions dans l'espace.

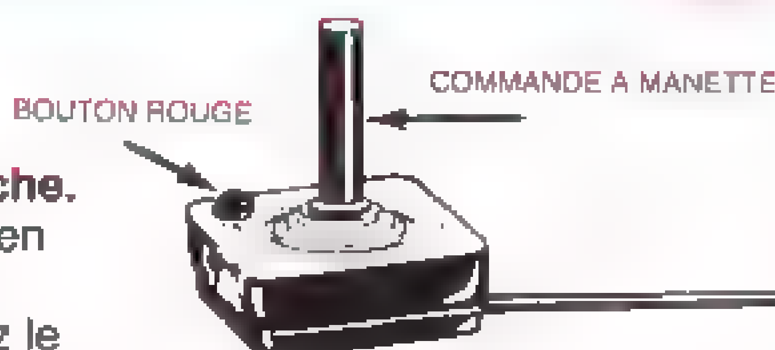
PRÉPAREZ-VOUS A JOUER



- Assurez-vous que la console vidéo est branchée sur la TV, et que le transformateur est branché.
- Assurez-vous que vous avez branché une commande à manette dans la prise gauche à l'arrière de la console.
- Introduisez la cassette comme indiqué, puis tournez le bouton marche/arrêt ("ON/OFF") sur marche ("ON").

(TOURNEZ TOUJOURS LE BOUTON MARCHE/ARRÊT ("ON/OFF") SUR ARRÊT ("OFF") QUAND VOUS INSÉREZ OU ENLEVEZ UNE CASSETTE).

COMMENT UTILISER VOS COMMANDES A MANETTE



1. Commande à manette gauche. Tenez-la avec le bouton rouge en haut à gauche (vers la TV).
2. Levier de contrôle: Poussez le levier de contrôle de votre vaisseau le long de l'écran.
3. Bouton Rouge: Pour tirer, appuyez sur le bouton rouge. Vous disposez d'une réserve illimitée de munitions.

COMMENT JOUER

1re Etape: Tenez-vous prêt.

Pour commencer la partie, appuyez sur le bouton de remise en jeu (Game reset). A la fin d'une partie, on peut recommencer de la même façon ou encore en appuyant sur le bouton rouge de la commande à manette.

2e Etape: Votre force d'attaque!

Vous démarrez chaque partie avec une flotte de 5 vaisseaux disponibles. Un seul vaisseau à la fois peut tirer sur un ennemi. Le chiffre au bas de l'écran sous le score indique combien de vaisseaux restent disponibles.
Remarque: Faire feu sur un tir ennemi provoque la désintégration des obus si ceux-ci n'ont pas encore atteint leur but.
Vous aurez droit à un vaisseau de plus à chaque fois que vous aurez gagné 10.000 points.

3e Etape: Fin de la partie.

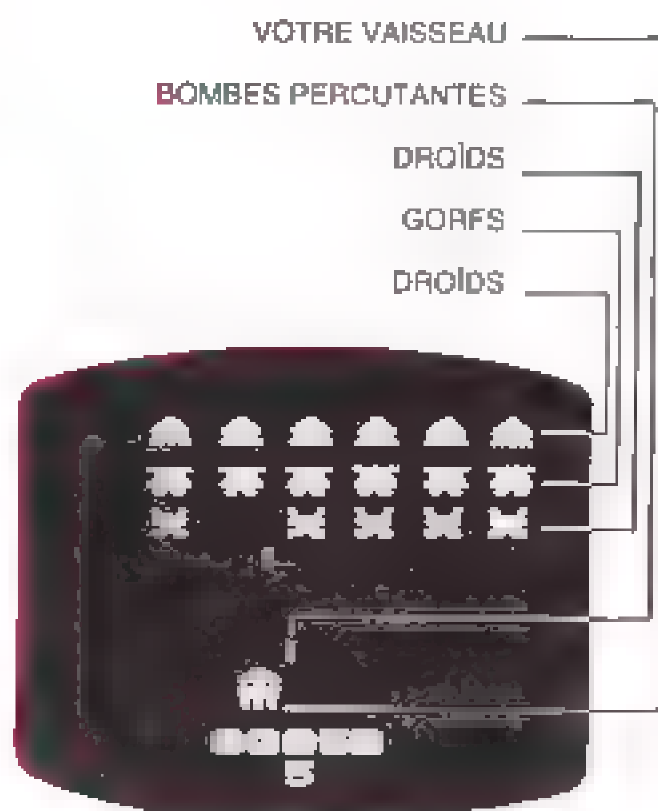
La partie prend fin quand tous vos vaisseaux de l'espace interplanétaire sont détruits par les guerriers, robots de l'Empire, de GORF.
Remarque: Il y ■ 9 phases à votre mission, chacune toujours plus difficile que la précédente. Nous vous souhaitons bonne chance pour accéder à la phase la plus difficile... vous en aurez besoin!

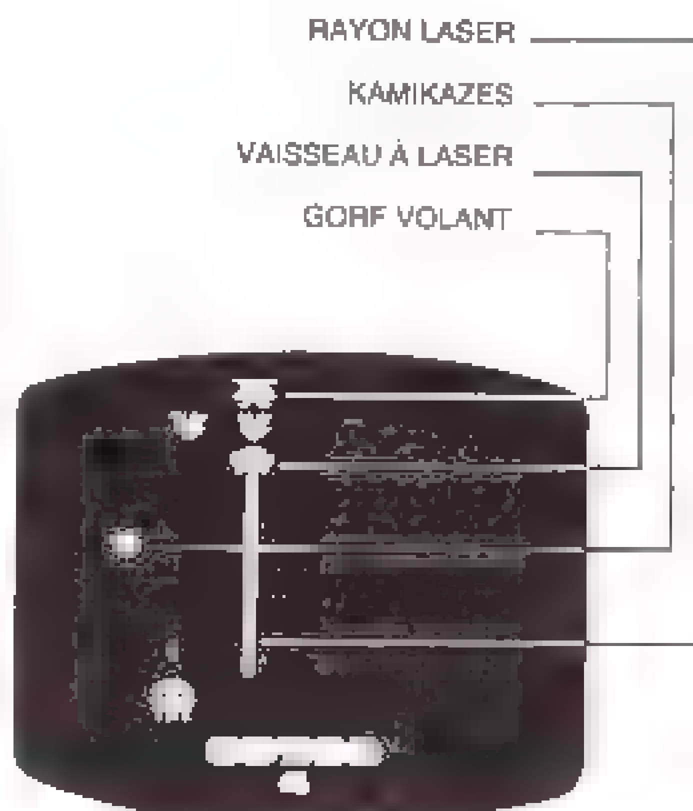
1re MISSION: Les batailles spatiales.

Vous devez défendre la terre contre les hordes conquérantes de Gorfs et de Droïds; les envahisseurs descendent en colonne vers le sol et lâchent de dangereuses bombes percutantes. Quand la totalité de l'armée attaquante sera détruite vous passerez à la mission suivante. Si par malheur un envahisseur atteignait la surface de la terre avant que vous ne l'ayez détruit, votre première mission serait terminée et votre vaisseau sacrifié.

2e MISSION: Attaque au laser.

Cette zone orbitale est la première ligne de défense de l'Empire de Gorf, contre votre force d'attaque. Vous devez détruire le vaisseau spatial en évitant ses mortels rayons laser. Le vaisseau à laser est protégé par trois envahisseurs Kamikazes et par un Gorf volant. Les envahisseurs Kamikazes essayeront tous de vous pilonner pendant que vous tenterez de les faire exploser. Si le vaisseau à laser est détruit avant que les Kamikazes et le Gorf le soient, un nouveau vaisseau à laser prendra la relève dans les 4 secondes qui suivent. Vous marquez des points pour tous les ennemis tués et détruits. Vous ne marquez aucun point pour les envahisseurs Kamikazes qui se suicident. Quand tous les vaisseaux attaquants seront détruits, vous passerez à la bataille suivante.





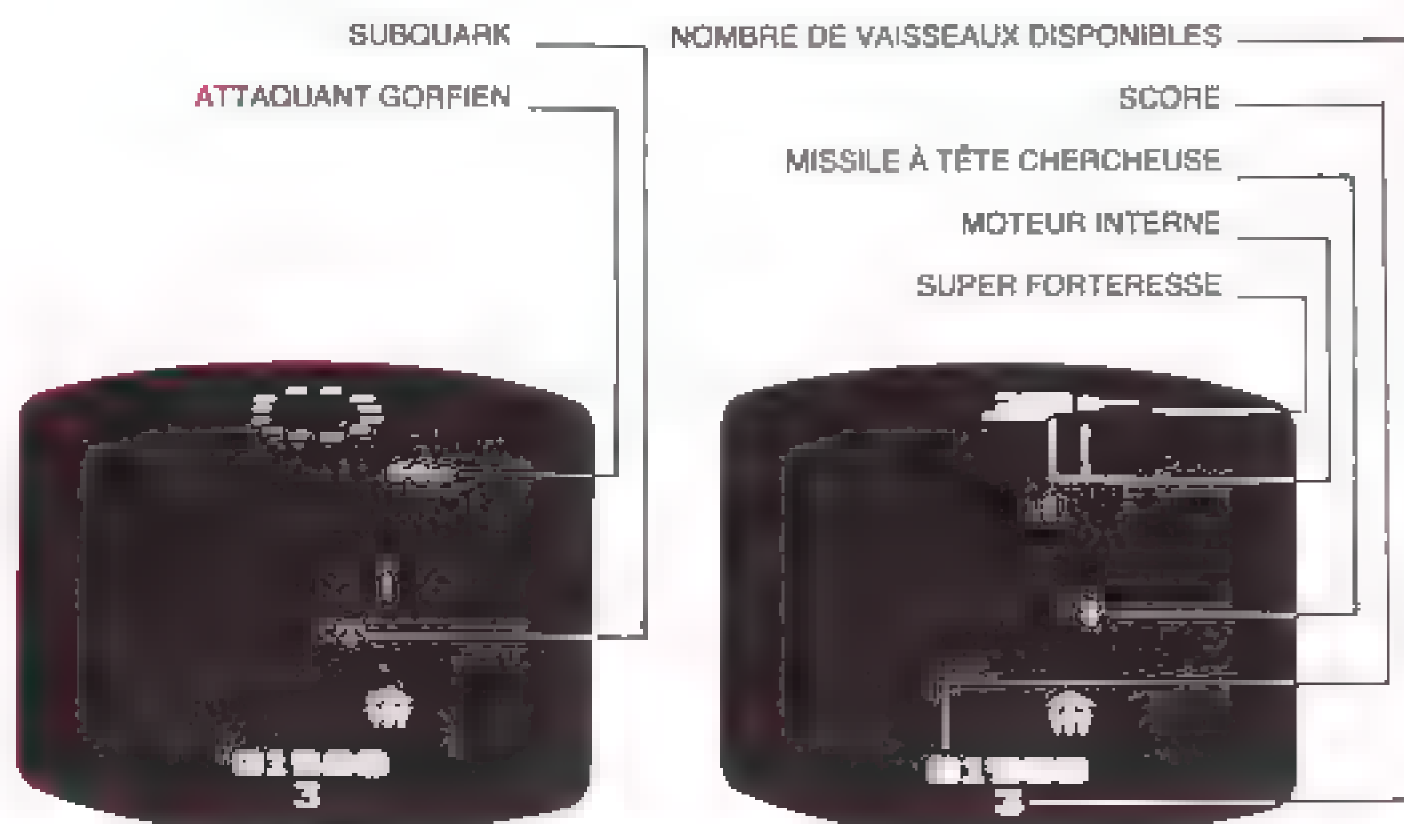
3e MISSION: Chaîne de l'espace.

Vous vous approcherez de la Super Forteresse Spatiale! Sentant votre présence elle génère une chaîne étrange qui lance des torpilles incendiaires (les subquarks) une par une en spirale. Chacune est d'une couleur différente et continuera à attaquer jusqu'à ce qu'elle soit détruite par votre tir. Un attaquant détruit envoie des signaux de détresse qu'on entend quand il explose. Quand vous réussirez à détruire les 5 attaquants, vous serez prêt pour votre prochaine mission qui sera décisive.

4e MISSION: La Super Forteresse Spatiale.

Pour détruire la Super Forteresse Spatiale de Gorf et accéder à la promotion supérieure, vous devez atteindre directement le réacteur du moteur interne de la Super Forteresse Spatiale. Pour réussir un tir précis, vous devez éviter les missiles détecteurs de chaleur qui sont lancés dans votre direction.

Après un tir réussi, une violente explosion de neutrons et un nuage coloré marqueront la désintégration de la Super Forteresse Spatiale. Vous êtes maintenant un capitaine de l'espace et vous répéterez les différentes missions contre des robots de l'Empire de Gorf qui deviendront de plus en plus rapides et cruels!



SCORES

Valeur des points

1re Mission	Les Gorfs et les Droïds	50 points
2e Mission	Le vaisseau à laser Les Kamikazes Le Gorf Volant	100 points
3e Mission	Les attaquants de Gorf	100 points
4e Mission	La Super Forteresse Spatiale	1000 points

Aucun point n'est accordé pour les bombes et les missiles détruits par votre laser.

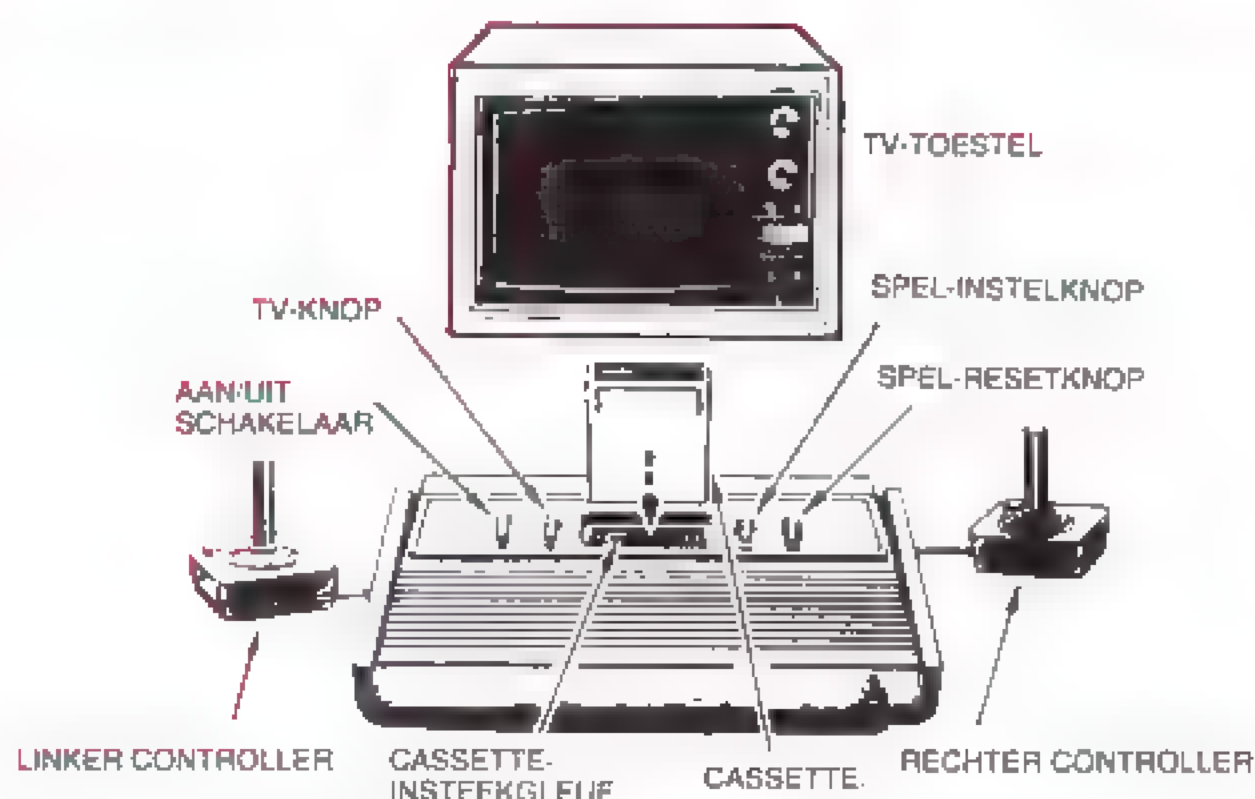
Hiérarchie des promotions.

Missions accomplies	Rang
1-3	Cadet de l'espace
4-7	Capitaine de l'espace
8-11	Colonel de l'espace
12-15	Général de l'espace
16-19	Super Combattant de l'espace
20 et au-dessus	Vengeur de l'espace

SPELBESCHRIJVING

Het doel van GORF is zoveel mogelijk punten te verzamelen door vernietiging van vijandelijke ruimteschepen tijdens uw poging diverse ruimte-missies tot een goed einde te brengen.

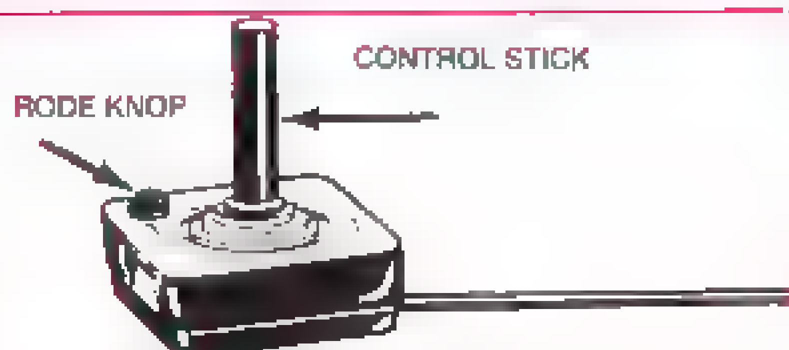
HET SPEELKLAAR MAKEN



- Overtuig u ervan, dat de Video spelcomputer™ op de TV is aangesloten en de stroom is ingeschakeld.
- Controleer of de controller in de LINKER aansluiting aan de achterzijde van de spelcomputer is bevestigd.
- Met de ON/OFF schakelaar op 'OFF' steekt u de cassette in de gleuf, zoals hierboven aangegeven.

SCHAKEL DE ON/OFF SCHAKELAAR ALTIJD OP 'OFF' BIJ HET UITHALEN OF INBRENGEN VAN EEN CASSETTE.

GEBRUIK VAN DE CONTROLLERS



1. Linker controller: Houd de controller met de rode knop naar links boven.

2. Control stick: Gebruik uw control stick om uw vliegtuig heen en weer over het scherm te manoeuvreren.

3. Rode knop: Om de laserstraal te lanceren drukt u op de rode vuurknop. U heeft een onuitputtelijke voorraad munitie.

HOE HET SPEL TE SPELEN

Stap 1: Start!

Om het spel te beginnen, drukt u op de 'reset'-knop. Wanneer het spel beëindigd is kunt u op dezelfde wijze het spel herhalen, maar ook door op de rode vuurknop van de control stick te drukken.

Stap 2: Uw gevechtssterkte

U begint elk spel met een vloot van vijf gevechtsvliegtuigen. Er mag echter maar één gevechtsvliegtuig tegelijk ingezet worden. Het getal aan de onderkant van het scherm geeft aan hoeveel gevechtsvliegtuigen er over zijn.

ATTENTIE: Wanneer u een schot afvuurt, terwijl de vorige kogel nog geen kontakt heeft gemaakt, zal deze kogel uit elkaar spatten.

Voor elke gescoorde 10.000 punten wordt u beloond met een extra gevechtsvliegtuig.

Stap 3: Einde van het spel

Het spel eindigt, wanneer al uw interstellaire ruimteschepen vernietigd zijn door de robot-krijgers van het Gorfian Rijk.

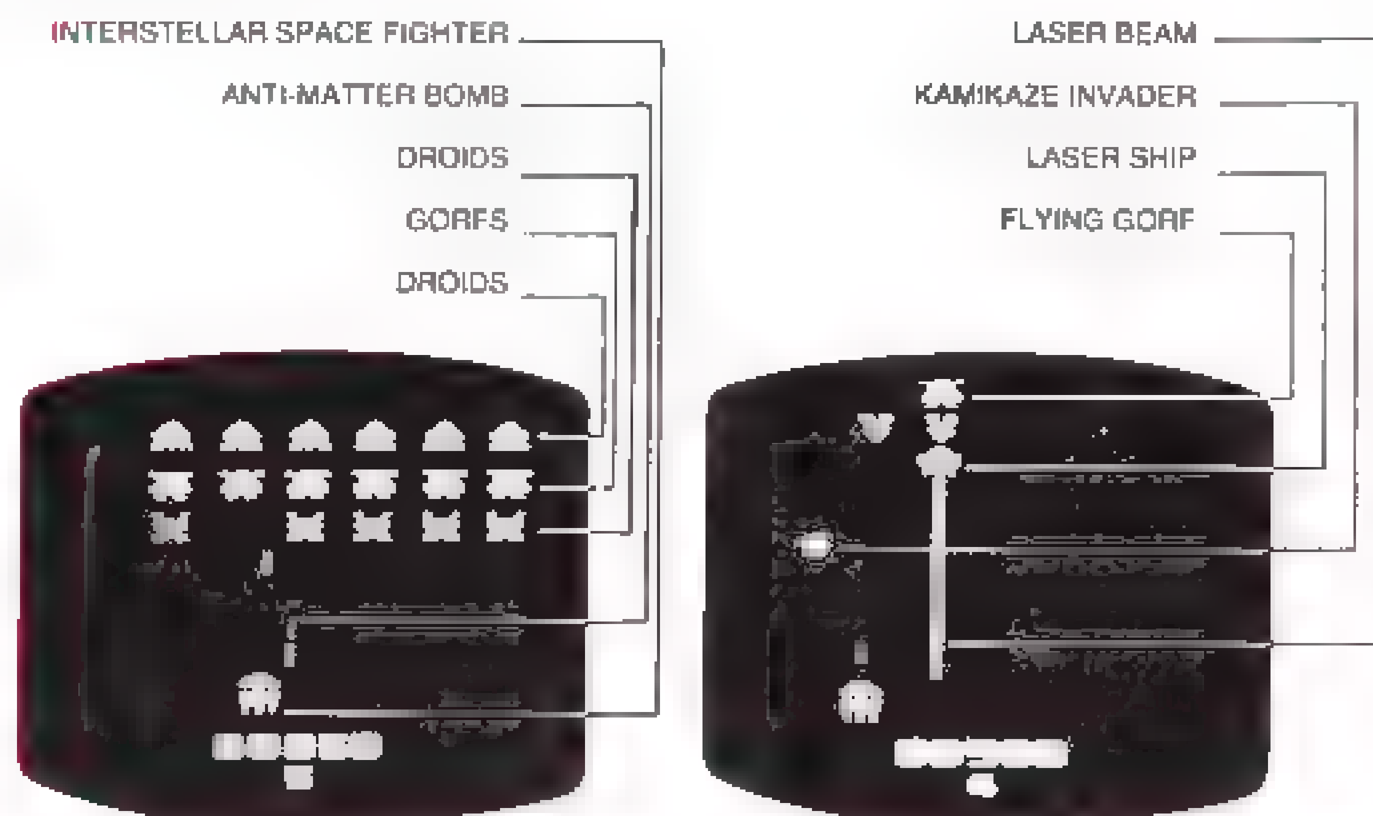
ATTENTIE: Er zijn negen opeenvolgende missie-niveaus, de één nog moeilijker dan de andere. Wij wensen u succes in het bereiken van het hoogste niveau. U zult het nodig hebben.

Opdracht 1:

Voordat u zich in de ruimte waagt, moet u de aarde verdedigen tegen een horde oprukkende Gorfs en Droids. Deze indringers komen in slagorde naar beneden en laten gevaarlijke anti-materiebommen vallen. Wanneer de totale aanval is afgeslagen gaat u door naar de volgende missie.
Mocht echter één van de aanvallers er toch in slagen de aarde te bereiken voordat u hem vernietigd hebt, dan zal deze missie vervallen en uw gevechtsvliegtuig gaat verloren.

Opdracht 2: – Laser aanval

Deze orbitzône is de eerste verdedigingslijn van het Gorfianrijk tegen uw aanval. U moet het laserschip vernietigen vóórdat het u raakt met zijn dodelijke laserstraal. Dit laserschip wordt beschermd door een zelfmoordcommando en een vliegende Gorf. Deze zelfmoordcommando's zullen alles in het werk stellen u te rammen, terwijl u probeert hen te vernietigen. Wanneer u het laserschip heeft vernietigd vóórdat alle aanvallers en Gorf zijn weggevaagd, zal er binnen 4 seconden een nieuw schip verschijnen. Punten scoort u door vernietiging van alle vijanden. Géén punten worden gegeven voor zelfvernietiging van de aanvallers. Wanneer alle aanvalsschepen zijn vernietigd, gaat u verder naar het volgende gevecht.

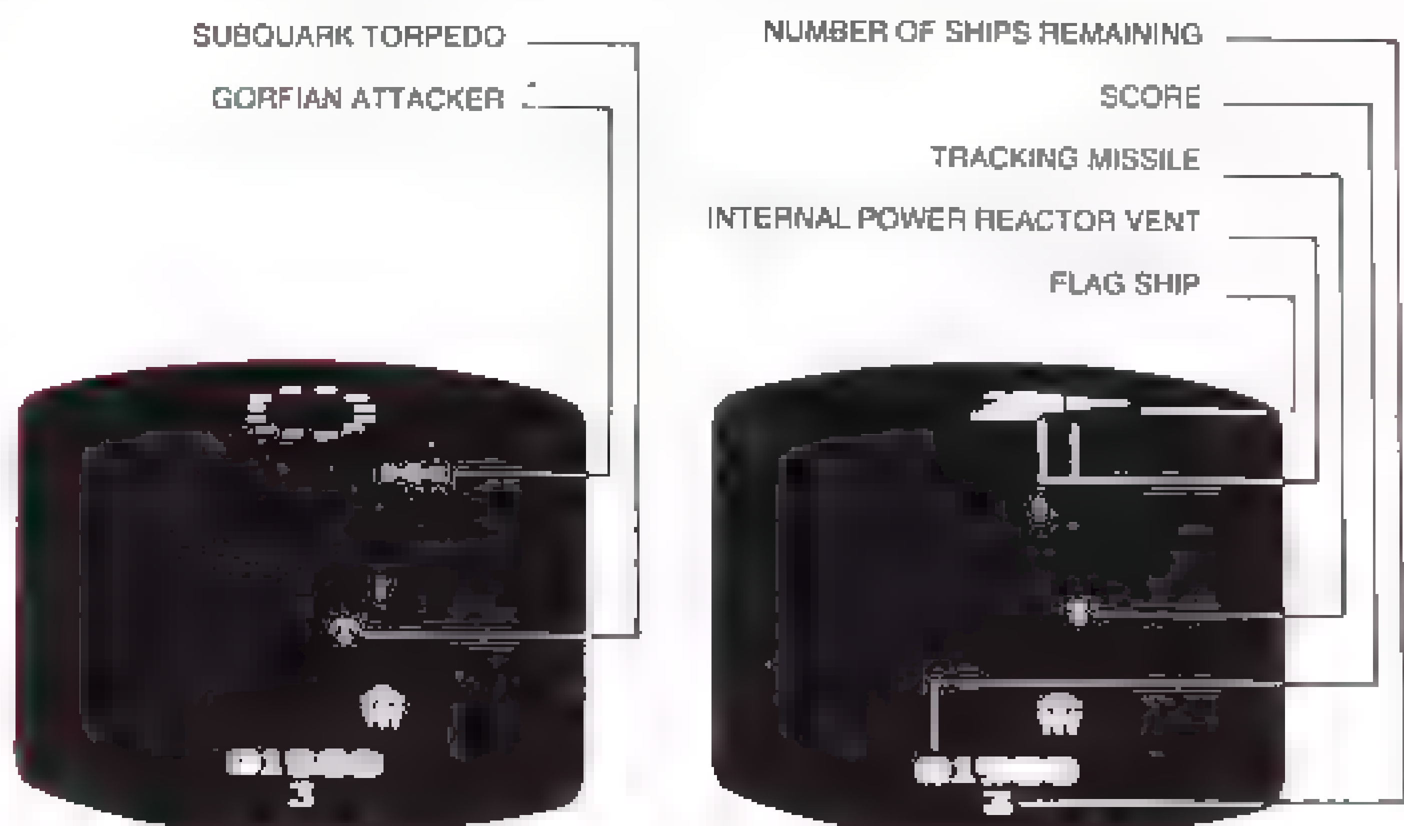


Opdracht 3 – Ruimteverstoring

U komt dichter bij het vijandelijke vlaggeschip. Uw aanwezigheid wordt geregistreerd, waarop nu een ruimteweb wordt uitgegooid, waaruit Gordian-aanvallers tevoorschijn komen die 'subquark'-torpedo's afvuren. Deze aanvallers worden één voor één losgelaten en vliegen in een spiraalvormig patroon. Allen hebben een verschillende kleur; zij blijven net zo lang aanvallen totdat zij zelf vernietigd worden door één van de laserstralen. Een aanvaller die vernietigd wordt stoot een hoorbare angstkreet uit. Wanneer ■ zo alle vijf de aanvallers vernietigd heeft, bent u gereed voor uw volgende uitdagende opdracht.

Opdracht 4 – Het vlaggeschip

Om het Gorfian vlaggeschip te vernietigen en uw volgende stap naar promotie te verdienen, moet het schip in één keer geraakt worden en wel in het hart van de inwendige krachtbron. Om een zo goed mogelijk schot te lossen op dit moeilijke doel, moet u ook nog de door de warmte aangetrokken raketten ontwijken, die op u afgevuurd worden. Bij een succesvol schot zal een neutronenexplosie gepaard gaande met de meest overweldigende kleuren, de ondergang van het schip onderstrepen. Nu bent u Space Captain en als u dat wilt, kunt u de opdrachten herhalen; alleen... de robots van het Gorfian Rijk zullen zich dan nog sneller en gemener gedragen.



PUNTENTELLING

PUNTENTELLING

Opdracht 1	Gorfs en Droids	50 punten
Opdracht 2	Laserships Zelfmoordcommando Vliegende Gorf	100 punten
Opdracht 3	Gorfian aanvallen	100 punten
Opdracht 4	Vlaggeschip	1000 punten

Er worden geen punten gegeven voor bommen en raketten, die door uw laserstraal vernietigd zijn.

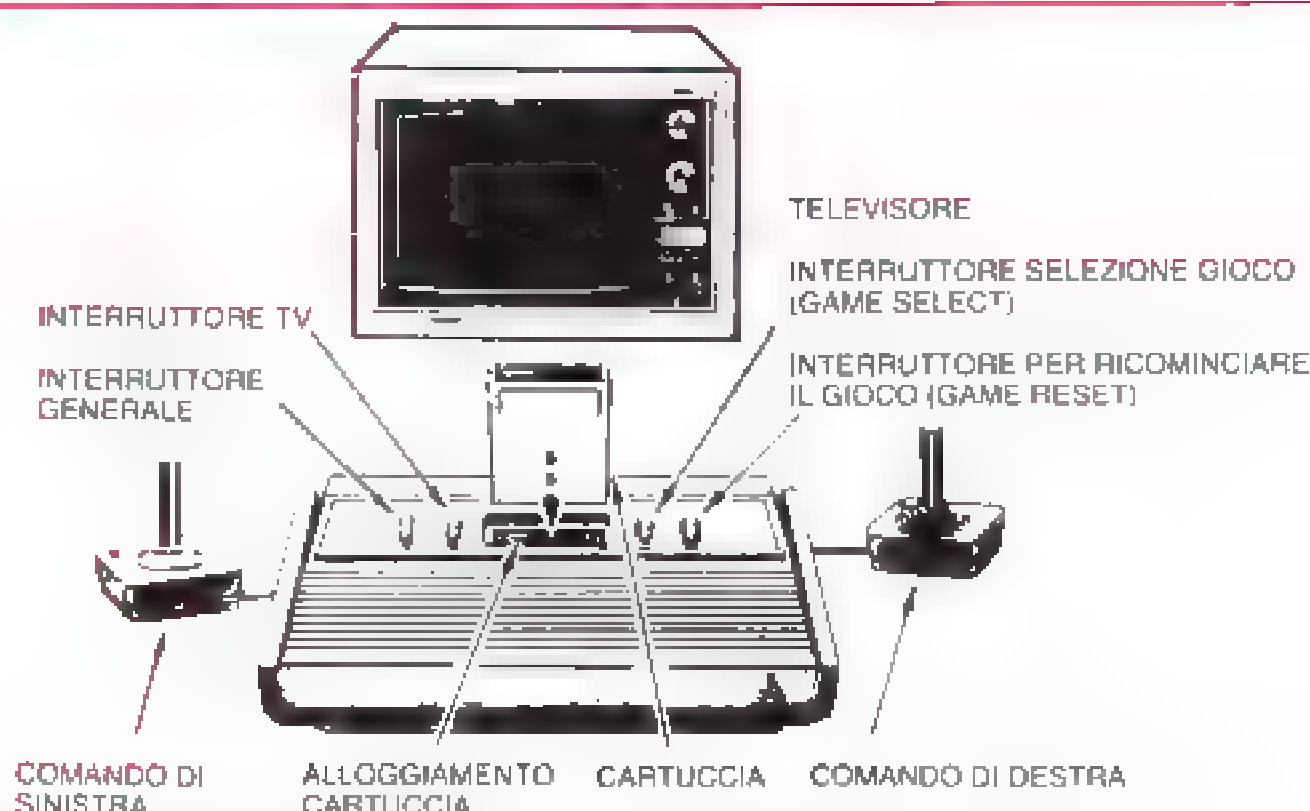
Bevorderingsschema

Opdracht beëindigd	rang
1 - 3	space cadet
4 - 7	space captain
8 - 11	space colonel
12 - 15	space general
16 - 19	space warrior
20 en verder	space avenger

DESCRIZIONE DEL GIOCO

L'obiettivo del GORF è di accumulare punti distruggendo i vari tipi astronavi nemiche che incontrerete nel tentativo di completare varie missioni spaziali.

PREPARAZIONE AL GIOCO



- Accertatevi che il Video Computer System™ sia collegato al televisore e che la spina della corrente sia innestata.
- Con l'apparecchio spento inserire la cartuccia dei videogiochi.
- Accendere l'apparecchio. Inserire saldamente un comando a leva nella presa di SINISTRA del sistema di videogiochi.
- Per iniziare il gioco, premere GAME RESET. Quando il gioco è finito, si può farlo ripartire nello stesso modo oppure premendo il pulsante rosso di tiro sul comando a leva.

(PRIMA DI INSERIRE O TOGLIERE UNA CARTUCCIA E' NECESSARIO SPEGNERE SEMPRE L'APPARECCHIO).

USO DEI COMANDI



1. Comando di Sinistra:
Si tiene con il pulsante rosso in alto alla vostra sinistra (verso il televisore).

2. Leva di Comando:
Premere la leva di comando per eseguire le manovre del vostro apparecchio da combattimento avanti e indietro lungo lo schermo.

3. Pulsante Rosso:
Per sparare il laser, premere il pulsante rosso di tiro. Avete a disposizione una quantità illimitata die munizioni.

COME SI GIOCA

Fase 1: Inizia il gioco!

Per iniziare il gioco premere GAME RESET. Quando il gioco è finito, è possibile farlo ripartire allo stesso modo oppure premendo il pulsante rosso di tiro sul comando a leva.

Fase 2: La vostra capacità di combattimento!

Ogni gioco inizia con una flotta di cinque aerei da combattimento. Solo un aereo alla volta può sparare sul nemico. Il numero in fondo allo schermo sotto il punteggio indica quanti aerei sono rimasti.
NOTA: Lo sparo di un colpo fa disintegrare una pallottola scaricata in precedenza se non ha raggiunto ancora l'obietivo.
Otterrete un aereo da combattimento extra ogni 10.000 punti raggiunti.

Fase 3: Fine del gioco:

Il gioco finisce quando tutti i vostri aerei da combattimento interstellari sono stati distrutti dai guerrieri robot dell' Impero Gorfiano.
NOTA: Vi sono nove livelli di sequenze di missione, ognuno più difficile del precedente. Vi auguriamo di avere la fortuna di raggiungere il livello più difficile; ne avrete bisogno.

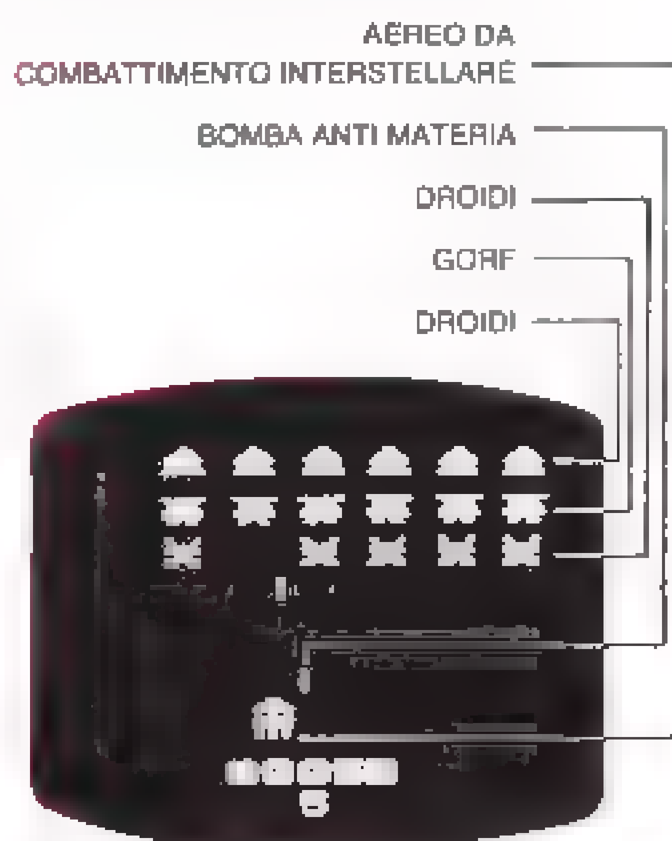
MISSIONE 1 – Battaglie astrali

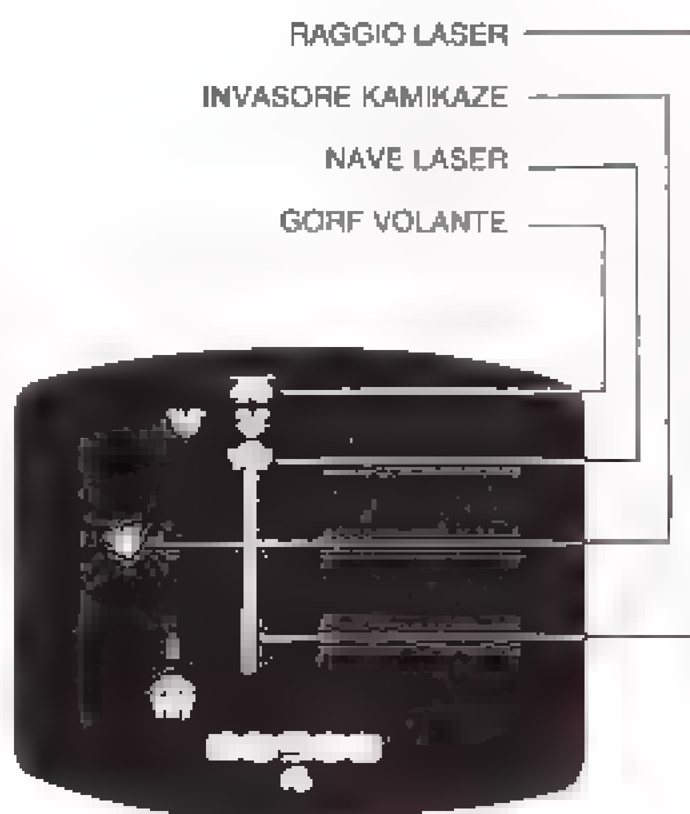
Prima di partire per lo spazio dovete difendere la terra da un'orda di Gorf ■ Droid che avanzano. Questi invasori scendono in colonna e lasciano cadere pericolose bombe anti materia. Quando l'intero gruppo di attaccanti sarà distrutto procederete verso la prossima missione. Se qualcuno degli invasori dovesse raggiungere la superficie terrestre prima che voi lo abbiate distrutto, questa missione terminerà ed il vostro aereo da combattimento sarà sacrificato.

MISSIONE 2 – Attacco Laser

La zona orbitale è la prima linea di difesa dell'Impero Gorfiano contro il vostro contrattacco. Dovete distruggere la Nave Laser anti-particelle evitando il suo raggio mortale. La Nave Laser è protetta da tre invasori Kamikaze e da un Gorf volante. Gli invasori Kamikaze tenteranno a turno di gettarsi continuamente su di voi mentre voi tentate di farli esplodere. Se la Nave Laser salta in aria prima che siano distrutti tutti i Kamikaze ed il Gorf, una nuova Nave Laser prenderà il suo posto in quattro secondi.

I punti vengono assegnati per tutti i nemici colpiti e distrutti. Non vengono assegnati punti se gli invasori Kamikaze scoppiano in un impatto suicida. Quando tutte le navi attaccanti saranno distrutte, procederete alla prossima battaglia.





MISSIONE 3 – Ordito Spaziale

Vi state avvicinando alla nava ammiraglia nemica! Sentendo la vostra presenza, essa genera una ragnatela spaziale misteriosa che libera gli Attaccanti Gorfiani che sparano torpedini subquark. Gli attaccanti vengono liberati uno alla volta e volano in formazione a spirale. Ognuno ha un colore diverso e continua ad attaccare fino a quando non verrà distrutto da una raffica del vostro laser. Ogni volta che un attaccante viene distrutto emette un grido di dolore mentre scoppia. Quando riuscirete a distruggere tutti e cinque gli attaccanti sarete pronti per la prossima missione più impegnativa.

MISSIONE 4 – Nave Ammiraglia

Per distruggere la nave ammiraglia gorfiana ed ottenere il diritto di raggiungere la vostra prossima promozione, dovete colpire con un tiro **diretto** l'apertura interna del reattore di potenza. Per poter sparare a questo difficile obiettivo, dovete anche evitare i missili di inseguimento sensibili al calore che vengono lanciati nella vostra direzione. Se uno dei tiri avrà successo, comparirà una violenta esplosiane neutronica a colori abbaglianti, mentre si disitegra la nave ammiraglia. Ora avete raggiunto il grado di Capitano Spaziale e ripeterete la sequenza di missioni contro i robot sempre più veloci e cattivi dell'Impero Gorfiano.





PUNTEGGIO

VALORI DEI PUNTI

Missione 1	Gorf e Droidi	50 punti
Missione 2	Nave Laser Invasori Kamikaze Gorf Volante	100 punti
Missione 3	Attaccanti Gorfiani	100 punti
Missione 4	Nave Ammiraglia	1000 punti

Non vengono assegnati punti per le bombe ed i missili distrutti dal fuoco del vostro laser.

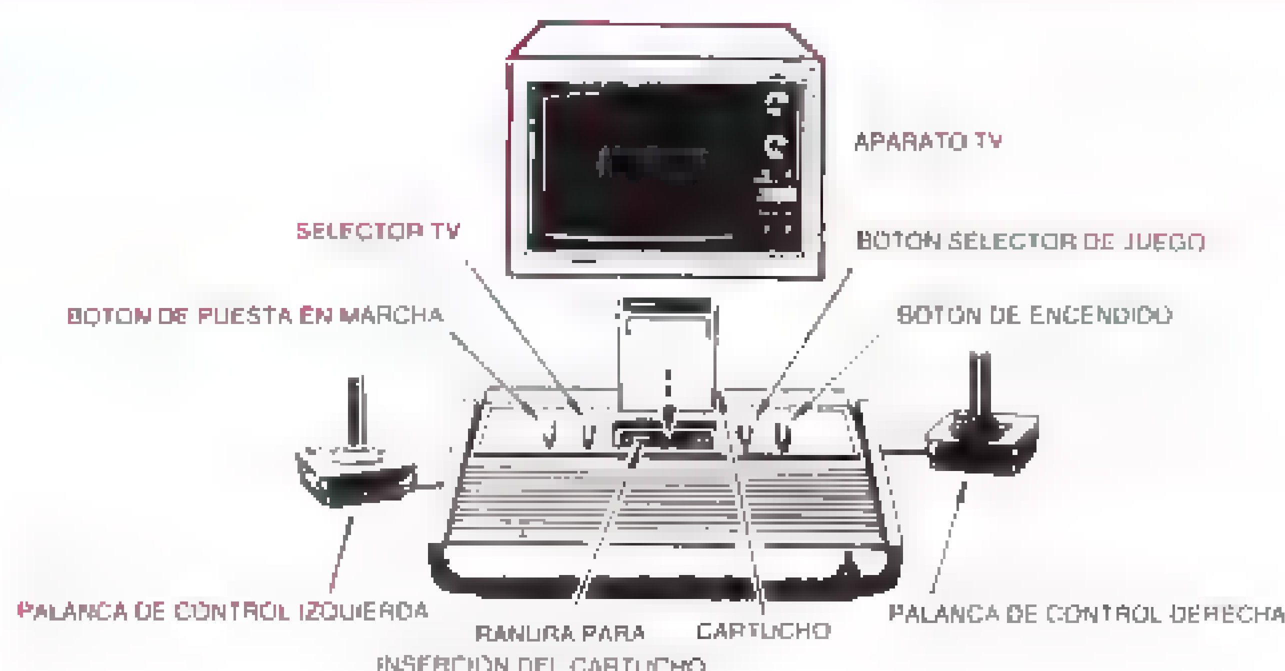
Tabella di Promozione Sul Campo

Missioni completate	Grado
1-3	Cadetto Spaziale
4-7	Capitano Spaziale
8-11	Colonnello Spaziale
12-15	Generale Spaziale
16-19	Guerriero Spaziale
20 e oltre	Vendicatore Spaziale

DESCRIPCION DEL JUEGO

El objeto de Gorf es ir acumulando puntos al destruir los varios tipos de naves espaciales enemigas que Ud. encontrará al intentar efectuar varias misiones en el espacio.

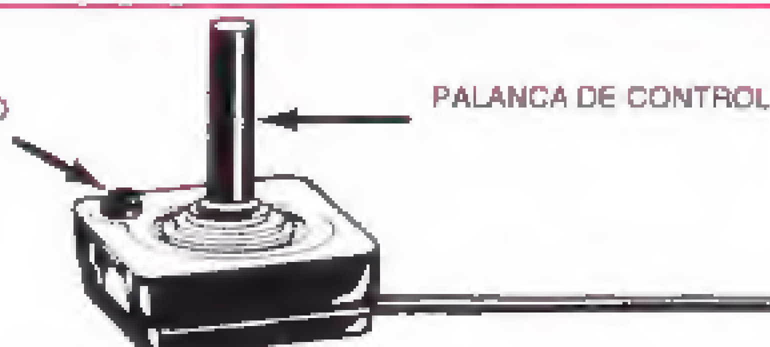
PREPARANDOSE PARA JUGAR



- Asegúrese que el sistema de video computador™ está conectado al TV, y que la toma de corriente está enchufada.
- Con el aparato apagado, introduzca el cartucho de video juego.
- Encienda el aparato. Conecte firmemente una palanca de mando en el jack **izquierdo** de su sistema de video.
- Para empezar el juego, apriete el boton de puesta en marcha (reset). Cuando el juego ha terminado se puede empezar de nuevo apretando el boton rojo que se utiliza para disparar y que se encuentra en el mando de palanca.

ASEGURESE SIEMPRE QUE LA UNIDAD DE VIDEO ESTE APAGADA ANTES DE COLOCAR O QUITAR UN CARTUCHO.

USO DE SUS CONTROLES



1. Controlador izquierdo: Manténgalo con el boton rojo dirigido hacia la izquierda superior (hacia el TV).

2. Palanca de control: Desplace la palanca de control para maniobrar su reactor hacia adelante o detrás a lo largo de la pantalla.

3. Boton rojo: Para disparar el rayo laser, apriete el boton rojo de disparo. Vd. posee reserva ilimitada de munición.

HE AQUI LA FORMA DE JUGAR

Paso 1: Adelante!

Para empezar el juego apriete el boton de puesta en marcha "reset". Cuando el juego ha terminado, se puede empezar de nuevo apretando el boton rojo que se utiliza para disparar y que se encuentra en el mando de palanca.

Paso 2: La emoción de la lucha!

Usted empieza cada juego con una flota de cinco cazas. Sólo puede disparar sobre el enemigo uno de los cazas cada vez. El número que aparece en la parte inferior de la pantalla debajo de la puntuación, indica cuantos cazas han desaparecido.
NOTA: El disparar un rayo puede producir la desintegración de otro lanzado anteriormente y que no haya hecho contacto con el enemigo. Será recompensado con un caza extra por cada 10.000 puntos conseguidos.

Paso 3: Fin del juego!

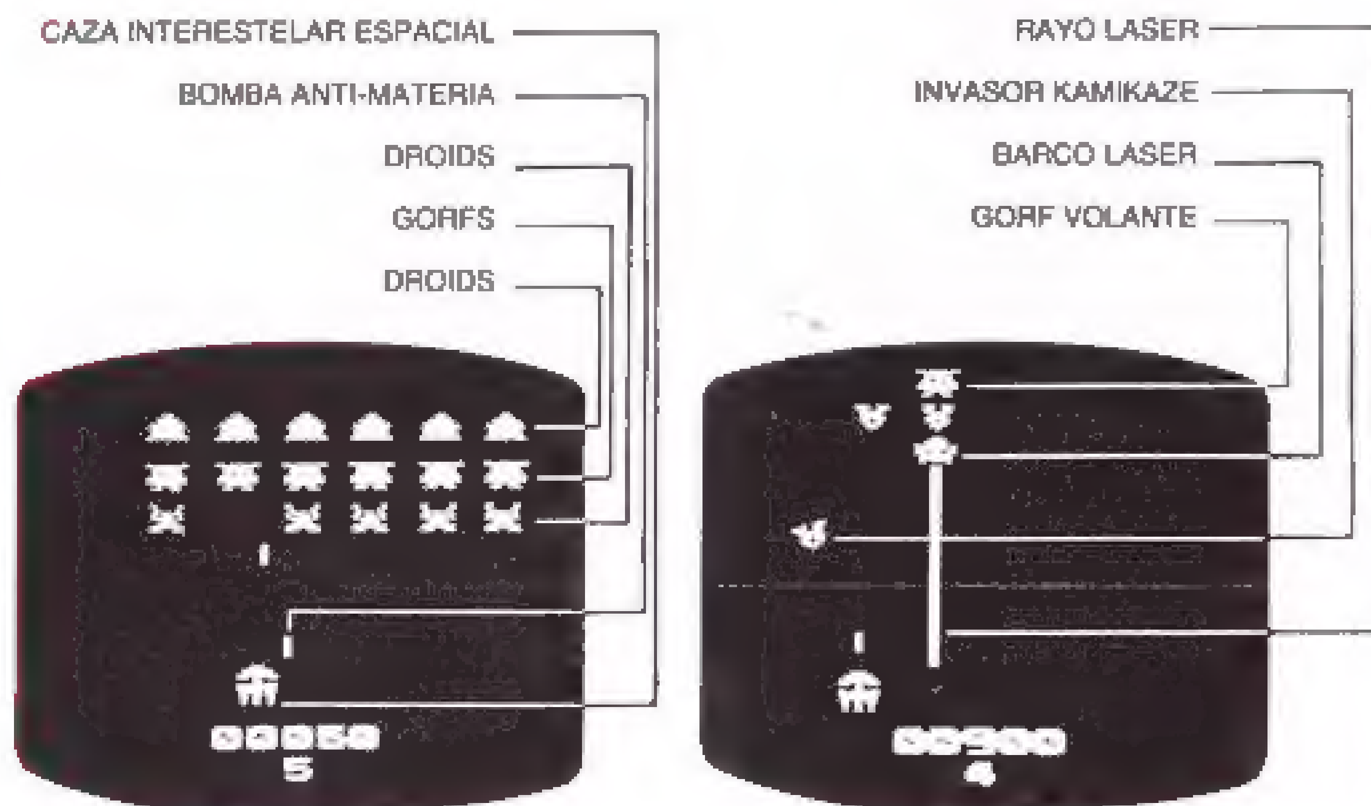
El juego termina cuando todos los cazas interestelares del espacio han sido destruídos por los guerreros robot del imperio Gorfian.
NOTA: Hay nueve niveles de misiones, cada una más dificil que la anterior. Le deseamos suerte a Vd para que llegue al más alto nivel; necesitará suerte.

MISION 1a – Batalla astral

Antes de salir al espacio, tiene Vd primero que defender a la tierra de la horda de Gorfs y Droids que avanzan. Estos invasores descienden formados en columnas y lanzan peligrosas bombas anti-materias. Cuando sea anulado el ataque, Vd procederá a la segunda misión. Si cualquiera de los invasores alcanza la superficie de la tierra antes de que haya Vd destruído a todos, esta misión habrá terminado y su caza será sacrificado.

MISION 2a – Ataque laser

La zona orbital es la primera línea de defensa del imperio Gorfian ante su contraataque. Vd debe destruir la nave Laser mientras evita su peligroso rayo. La Nave Laser está protegida por tres invasores Kamikazes y un Gorf volador. Los invasores Kamikazes intentarán golpearle continuamente mientras usted envia ráfagas destructoras a todos ellos. Si la Nave Laser es volada antes de que todos los Kamikazes y Gorfs sean destruídos, aparecerá un nuevo barco Laser antes de 4 segundos.
Se obtienen puntos por todos los enemigos destruídos. No se anotarán puntos para invasores Kamikaze destruídos por choques suicidas. Cuando todas las naves han sido destruídas, Vd pasará a la batalla siguiente.



MISION 3a – Lucha espacial

Está Vd acercándose a la nave abanderada enemiga! Al sentir su presencia se produce una gran conmoción en el espacio lanzando atacantes Gorfian, que lanzan torpedos subquarok. Los atacantes son enviados uno a uno y vuelan en trayectoria espiral. Son de colores diferentes y continuarán atacando hasta ser destruídos por un rayo de su laser. Un atacante al explotar envía una señal audible de dolor. Cuando usted ha conseguido destruir a todos los atacantes vivos, estará preparado para la siguiente y más desafiadora misión.

MISION 4a – Nave abanderada

Para destruir la nave abanderada Gorfian y ganar el derecho a pasar a la próxima promoción debe Vd. conseguir un impacto directo en el reactor de la nave abanderada. Con objeto de conseguir un impacto claro en este difícil blanco, tiene que evitar los misiles lanzados hacia Vd. Cuando se consigue un impacto perfecto, aparecerá una violenta explosión de neutronio con un color deslumbrante mientras se desintegra la nave abanderada. Vd es ahora un capitán del espacio y repetirá la secuencia de misiones luchando contra robots del imperio Gorfian cada vez más rápidos y peligrosos.



PUNTUACION

Valor de los puntos:

Misión 1	Gorfs y Droids	50 puntos
Misión 2	Barco Laser Invasores Kamikaze Gorf volador	100 puntos
Misión 3	Atacantes Gorfian	100 puntos
Misión 4	Nave abanderada	1.000 puntos

Catálogo de promociones:

Misiones completadas	Range
1-3	Cadete del espacio
4-7	Capitán del espacio
8-11	Coronel del espacio
12-15	General del espacio
16-19	Guerrero del espacio
20 en adelante	Vengador del espacio